

PROGRAMA DO CURSO DE XADREZ INTERMEDIÁRIO I

1. Centro
2. Iniciando a partida
3. Temas de combinação
 - a) Ataque duplo
 - b) Xeque descoberto
 - c) Cravada de peças
 - d) Cravada absoluta
 - e) Cravada relativa
 - f) Raio x
 - g) Desvio
 - h) Atração
 - i) Intercepção
 - j) Peça sobrecarregada
- 4 O sacrifício
5. O falso sacrifício
6. Teste da Torre
7. Fases da partida

8. Abertura

9. Miniaturas

10. Meio jogo

11. Combinações

12. O final

13. Finais elementares

14. Final de rei e dois bispos contra o rei

15. Final de rei, bispo e cavalo contra rei

16. Final de rei e peão contra rei

17. O peão da torre

18. Teste do rei